



CONCOURS ITRF – SESSION 2024
Fiche de poste

Soigneur-se

Corps : Adjoint-e technique de recherche et de formation

Nature du concours : externe

Branche d'activités professionnelles (B.A.P.) : A « Sciences du vivant, de la terre et de l'environnement »

Emploi-type : Soigneur-se

Localisation du poste : Université de Montpellier – Pôle de Recherche Biologie Santé – PhyMedExp

Nombre de poste : 1

Descriptif des activités de la structure :

L'unité Phymedexp composée de 160 personnels toute catégories est une unité mixte de recherche créée le 1^{er} janvier 2011. C'est une unité pluridisciplinaire fédéré autour de la physiologie et physiopathologie des tissus contractiles (muscles cardiaques, lisses et striés), et de leurs interactions avec leur environnement.
L'agent soigneur exercera son activité dans la structure avec 40 cages rats – 120 cages souris

Mission :

L'agent soigneur, placé sous la responsabilité hiérarchique du responsable de l'animalerie, aura pour mission le soin et la surveillance des animaux en animalerie rongeurs conventionnelle secteur A1, l'entretien du matériel et des locaux et le suivi de protocoles expérimentaux.

Activités principales :

- Assurer l'entretien des animaux (litières, alimentation, abreuvement)
- Gérer, nettoyer, préparer et mettre à disposition le matériel (cages, biberons, enrichissement)
- Assurer la réception des animaux provenant de fournisseurs agréés et d'autres services d'élevage ou animaleries selon les procédures définies.
- Observer les animaux, surveiller leur attitude et réaliser des bilans hebdomadaires (selon la réglementation de la Directive 2010/63/UE, SBEA).
- Contrôler l'environnement des animaux (air, lumière, température)
- Assurer l'entretien du matériel et des pièces (portoirs et armoires ventilés, pièces d'hébergement et d'expérimentation)
- Prendre en charge certains protocoles expérimentaux (tapis de course, injections, prélèvements...) et aider les expérimentateurs quand ils en ont besoin.
- Réaliser les mises à mort selon la réglementation en vigueur
- Tenir un cahier d'observation et rendre compte des dysfonctionnements
- Tenir le registre informatique des entrées et sorties des animaux
- Gérer l'évacuation des déchets en respectant les règles d'hygiène et sécurité et selon la réglementation
- Gérer les stocks de consommables en particulier nourriture et litière
- Aider en laverie si nécessaire

Compétences :

Connaissances :

- Biologie
- Animal de laboratoire (rat, souris)
- Expérimentation animale réglementation (niveau 3)
- Réglementation en matière d'hygiène et de sécurité (notions de base)

Compétences opérationnelles :

- Savoir réaliser des gestes techniques sur l'animal (pesée, gavage, anesthésie, injections, prélèvements)
- Utiliser les machines ou les appareillages dédiés à l'animal
- Savoir rendre compte
- Savoir utiliser les logiciels spécifiques à l'activité

Compétences comportementales :

- Travailler en équipe et interagir avec les autres
- Sens de l'organisation
- Prise d'initiative
- Rigueur, fiabilité, polyvalence

Conditions particulières d'exercice

- L'activité s'exerce dans une zootechnie expérimentale de statut sanitaire type EOPS (Exempt d'Organisme Pathogène Spécifique), dans une zone de niveau1 (A1) en milieu confiné
- Le travail est un travail physique qui demande une bonne condition
- Prévoir des astreintes de week-end et de jours fériés pour répondre aux exigences des visites quotidiennes